

# ANEXO 7

# LAS COMISIONES





## ANEXO 7 LAS COMISIONES

## ÍNDICE

DEFINICIÓN	4
TIEMPO Y DURACIÓN DE LA COMISIÓN	5
MIEMBROS DE LA COMISIÓN	5
NOMBRAMIENTOS	6
COMPROMISOS DE LOS MIEMBROS DE LA COMISIÓN	7
MOMENTO MÁS IDÓNEO PARA LA COMISIÓN	8
RECOMENDACIONES	8
OBJETIVOS DE LA COMISIÓN	9

## DEFINICIÓN

Se entiende por Comisión al grupo de Rutas que deciden hacer juntos una actividad concreta o un proyecto definido por ellos mismos. Estos jóvenes Rutas pueden ser de un mismo Clan, de distintos Clanes, de la misma Agrupación o de distintas Agrupaciones

Lo que une a estos jóvenes es el interés común que tengan por el fin de la actividad o del proyecto. Los Rutas buscan en el proyecto o en la actividad una respuesta vocacional similar.

### MODELO DE CREACIÓN DE UNA COMISIÓN

Beca, Bea e Inma son rutas que pertenecen a Clanes rutas diferentes; Bea y Beca son de la misma Agrupación pero Inma es de una Agrupación diferente.

Se conocieron en el Jamscout y comentando sus PPV encontraron semejanzas en su vocación de ciudadanía.

Entre las actividades que se desarrollaron en el Jamscout pudieron darse cuenta de que tienen además líneas de trabajo similares; consensuando sus ideas llegaron a la conclusión de que tenían ante ellas la posibilidad de crear un buen proyecto, bastante interesante e innovador.

Como la idea era buena y les apetecía embarcarse en un proyecto nuevo, tomaron la decisión de presentar la idea a sus respectivos animadores de clan, de tal modo que decidieron elaborar un borrador del proyecto y hablar con ellos; así quedaron cuando se despidieron en el Jamscout.

Los Animadores están por la labor de hacer cuantos esfuerzos sean necesarios para ayudar a que las chicas puedan llevar a cabo la idea, de tal modo que se comunican a través de internet por videollamada y ponen sus opiniones en común al tiempo que ven alternativas a los posibles contratiempos que van surgiendo. Los Animadores de sus Clanes, deciden dar luz verde a la idea de las chicas. Ya pueden ponerse manos a la obra.

La Comisión la forman Bea, Beca e Inma, el resto de Rutas que están interesados serán participantes en el proyecto.

De esta forma se crea una comisión para un proyecto que responde a un interés de una vocación de un PPV.

Muy fácil ves,.....ahora te toca a ti crear la tuya... ¿qué te parece la idea? ...

## TIEMPO Y DURACIÓN DE LA COMISIÓN

Una Comisión de Proyecto tiene la duración del propio proyecto, es decir un día de comienzo y un día de finalización.

El tiempo de duración de la comisión es el mismo que el del proyecto

El proyecto está temporalizado, es decir, tiene un calendario establecido y que debe cumplirse; es importante cuando se hace la temporalización, contar con las fechas de las asambleas y demás convocatorias que sean relevantes y vinculantes para el buen desarrollo del proyecto o incluso su aprobación.

Ejemplo:

Proyecto de medio ambiente: "Limpieza de las playas de Alicante"  
Dan el visto bueno los animadores de clan 15/08/2018 (se crea la Comisión)  
Asamblea Ruta fecha: 10/09/2018  
Fecha de comienzo del proyecto: 30/09/2018  
Fecha de finalización: 30/05/2019.  
Evaluación del proyecto: 10/06/2019

La Comisión tiene una duración desde el 15/08/2018 al 10/06/2019

## MIEMBROS DE LA COMISIÓN

Son miembros de una comisión de proyecto o actividad los Rutas que gestionan el proyecto o actividad.

El número de jóvenes está abierto a las necesidades del mismo.

Todos aquellos Rutas que deseen adherirse al proyecto o actividad lo harán en calidad de participantes, no de miembros de comisión.

*Miembro de la Comisión:* aquel ruta que da forma a una idea cuyo objetivo principal es cumplir o trabajar una vocación de su PPV.

*Participante:* aquel ruta que se suma a un Proyecto elaborado por otros Rutas, y que da respuesta a su propio PPV.

Los Miembros de la Comisión deben ser Rutas de segunda etapa.

Se aconseja que Rutas de primera etapa no formen una Comisión hasta que su PPV no esté redactado y evaluado al menos una vez con ayuda del Animador de Clan.

¡Es lo aconsejable!, no te rayes...

### NOMBRAMIENTOS

Son nombrados Miembros de la Comisión los Rutas que expongan un borrador, al menos, de un proyecto o actividad concreta, que esté completamente relacionada con su PPV y tenga el visto bueno de su Animador de Clan.

El nombramiento de los Miembros de la Comisión lo realiza:

- El Animador de la Agrupación si son del mismo o distinto clan pero de la misma Agrupación.
- Los Animadores de Agrupaciones si son de más de una Agrupación las jóvenes Rutas involucradas en el proyecto.

El nombramiento deja de tener vigor cuando finaliza la revisión del proyecto y vendrá explícitamente redactado en el propio proyecto en el área de temporalización (calendario).

Concretando:

1. Redacción del PPV
2. Surge la idea o necesidad de trabajar una vocación
3. Encontramos a otros compañeros que también están interesados en trabajar ese área vocacional
4. Comentamos posibles ideas, formas, personas que también están interesadas....
5. Redactamos una breve introducción a la idea
6. Hablamos con el Animador de Clan, que nos ayudará si estamos un poco perdidos o atascados
7. Obtenemos el visto bueno del Animador de Clan, redactamos el proyecto completamente

8. Presentamos el proyecto al Animador de agrupación o agrupaciones implicadas si hay rutas de otras agrupaciones que colaboren en el proyecto, autoriza que se presente en Asamblea.
9. Felicidades, si has llegado a este punto comienza lo mejor de todo, el PROPIO PROYECTO.
10. Se inscriben los rutas que quieren participar en el proyecto; puede darse la situación de que mientras dure el proyecto podrán inscribirse participantes, siempre con compromisos adecuados al proyecto, no tanto por la duración como por actividades concretas del mismo.

*Supongamos que el proyecto requiere actividades a lo largo de varios fines de semana con tareas diversas en cada fin de semana. Un participante, pintor, puede estar solo el fin de semana que se pinta y otro, electricista, participar en el proyecto el día que se hacen las instalaciones. Ambos están interesados en el proyecto pero no participan ni a la vez ni en la misma actividad.....*

### COMPROMISOS DE LOS MIEMBROS DE LA COMISIÓN

Una vez que es nombrado el Ruta como Miembro de la Comisión debería de firmar su compromiso en el cual dejará claro que conoce las condiciones, obligaciones, deberes, derechos y responsabilidades que derivan del proyecto o actividad y además lo hará por escrito y firmándolo ante el resto de compañeros de comisión.

Solo firman el compromiso los Miembros de la Comisión y los Animadores de Clan, que además son testigos presenciales.

Es un documento que da forma únicamente al compromiso de comenzar y acabar todo aquello que emprendemos, como scouts, una forma de ir tomando conciencia de nuestra palabra dada y de ser responsable con lo que decimos y hacemos para asumir su éxito o fracaso.

Es aprender a vivir realmente un compromiso en equipo con personas que algunas veces no forman parte del entorno más inmediato y que comparten con nosotros las mismas inquietudes.

Somos ejemplo a seguir, modelo de persona que propone Scouts MSC, ¿o no?

## MOMENTO MÁS IDÓNEO PARA LA COMISIÓN

Siempre, en cualquier momento de la ronda solar, desde que definimos nuestro PPV hasta que finalicemos la 2ª etapa ruta.

Se presenta proyecto con fecha de inicio y finalización dentro de la Ronda Solar (septiembre a junio).

Es importante que sea innovador, que se apoye en las tecnologías y herramientas que estén a su alcance, que se le de difusión, que esté abierto a todos y todas, que satisfaga una vocación, pero sobre todo, que esté al gusto de todos los miembros de la Comisión.

Intentad proponer proyectos que no se parezcan o sean similares a otros; sed ingeniosos, creativos, novedosos, innovadores, vanguardistas, originales, como sois vosotros mismos,... únicos!!!!

## RECOMENDACIONES

- A) Intentar releer anteriores proyectos para evitar la duplicidad o reiteración.
- B) Favorecer la multidisciplina en el equipo para un mayor enriquecimiento del proyecto.
- C) Permitir el uso y disfrute de otros, hará que la sensación de un trabajo bien hecho engrandezca nuestro trabajo.
- D) Pensar detenidamente antes de firmar el compromiso para no tener que arrepentirnos luego.
- E) Disfrutar en todo momento del proyecto desde la primera reunión donde dar forma a la idea con bocetos y borradores, hasta la evaluación final del mismo.
- F) Dar difusión del trabajo; cuantos más se impliquen mejor.
- G) Conocer diversas formas de redactar o elaborar un proyecto para que crezcamos en todos los ámbitos de nuestra vida.
- H) Contar siempre con las fechas de las Asambleas Ruta y demás fechas de organismos que nos afecten, tanto en la autorización como desarrollo del proyecto.
- I) Hacer un calendario lo más realista posible.



- J) Trabajar siempre en positivo, tener por bandera la empatía y la asertividad; favorecerá mucho las relaciones entre compañeros.
- K) Participar en otros proyectos como participantes; a veces es bueno dejar de tener toda la responsabilidad, es otra forma de disfrutar de un proyecto.
- L) Hacer un sondeo por los clanes para saber y conocer otros proyectos que se estén fraguando para no pisarnos.

### OBJETIVOS DE LA COMISIÓN

- Trabajar con una vocación del PPV.
- Tener un fin no lucrativo.
- Favorecer el trabajo de los miembros de la Comisión.
- Descubrir el mundo de la colaboración entre Miembros de Comisión y Participantes.
- Fortalecer la confianza en uno mismo al dar vida a una idea que generamos desde un PPV.
- Orientar el proyecto o actividad hacia el prójimo.
- Crear vínculos con el trabajo diario que favorezca la amistad y tolerancia entre personas que no son del mismo entorno.
- Posibilitar proyectos que beneficien al mayor número de personas.